

МИНИСТЕРСТВО НА ФИНАНСИТЕ
ДЪРЖАВНА КОМИСИЯ ПО ХАЗАРТА

Проект

**ОБЩИ ЗАДЪЛЖИТЕЛНИ ТЕХНИЧЕСКИ ИЗИСКВАНИЯ ЗА СИСТЕМИТЕ ЗА
КОНТРОЛ ВЪРХУ ХАЗАРТНИТЕ ИГРИ И ИГРАЛНОТО ОБОРУДВАНЕ**

ГЛАВА ПЪРВА
Общи положения

Чл. 1. Тези Общи задължителни технически изисквания за системите за контрол върху хазартните игри и игралното оборудване регламентират минималните изисквания към системите за контрол върху хазартните игри и към игралното оборудване, което се произвежда, внася и използва в Република България.

Чл. 2. Тези Общи задължителни технически изисквания за системите за контрол върху хазартните игри и игралното оборудване са общи – организаторите на хазартни игри са длъжни да ги спазват, включително и при изготвянето на съответните задължителни изисквания, които представят за утвърждаване от Държавната комисия по хазарта (ДКХ) по чл. 22, ал. 1, т. 11 от Закона за хазарта (ЗХ).

ГЛАВА ВТОРА
**Технически изисквания за системите за контрол върху хазартните игри
дефинирани в чл. 55, 57, 60, и 62 от ЗХ**

РАЗДЕЛ I
Технически изисквания към ЦКС, свързани със защита на информацията

Чл. 3. (1) Организаторът на хазартни игри дефинирани в чл. 55, 57, 60 и 62 от ЗХ е длъжен преди да започне да организира тези игри да приведе Централната компютърна система (ЦКС) на игрите в съответствие с изискванията на Наредбата за реда и начина за идентификация и регистрация на участниците, съхраняването на данни за организираните хазартни игри от разстояние на територията на република България, и за подаване на информация за хазартните игри към сървър на Националната агенция за приходите.

(2) В правилата по чл. 22, ал.1, т.11 от ЗХ, организаторът на хазартни игри по ал. 1 трябва да предвиди процедури за защита и контрол на достъпа, съобразени с настоящите Общи задължителни технически изисквания.

Чл. 4. (1) Организаторът на хазартни игри дефинирани в чл. 55, 57, 60 и 62 от ЗХ е длъжен да предвиди и разпише процедура за незабавно спиране на достъпа до ЦКС на служители, консултанти или трети упълномощени лица, с които организаторът е прекратил договорни отношения включващи в своя предмет достъп и/или работа с ЦКС на тези лица.

(2) Организаторът на хазартни игри трябва да предвиди и разпише процедура за определяне на конкретни нива на достъп до ЦКС на служители, консултанти или трети упълномощени лица в зависимост от естеството на възложените им задължения, съобразно съществуващите договорни отношения с тези лица.

Чл. 5. ЦКС на организатора следва да позволява:

1. продължаване на работа при аварийно прекъсване на електрозахранването, както и при форсмажорни обстоятелства;
2. поддържане на регистър за функционирането на системата и да може да генерира доклади на тази основа;
3. наличие на инструменти за предотвратяване на неототоризирания достъп и вмъкване на неототоризиран и/или зловреден код;
4. наличие на инструменти за засичане на неототоризирания достъп и разпознаване на неототоризиран и/или зловреден код.

Чл. 6. (1) ЦКС следва да бъде конструирана по такъв начин, че сървърите (финансов и/или игрови) в същия домейн за излъчване да не дават възможност за алтернативни мрежови пътеки през защитната стена.

(2) Защитната стена следва да има изключително ограничаващи, подсигуриращи, контролиращи, обезопасяващи - защитни функции и достъпа до нея да се осъществява само през акаунтите на административни потребители, свързани със защитната стена.

(3) Достъпът до защитната стена следва да бъде ограничен до работните станции в рамките на базовата конфигурация.

(4) Защитните стени следва да отхвърлят и не допускат всички пакети от данни и/или команди, които се заявяват извън базовата конфигурация.

(5) Всяка защитна стена следва да поддържа дневник, подлежащ на контрол и одит, и той следва да съдържа всички промени в параметрите, които оказват влияние на позволенията за свързване.

(6) Всяка защитна стена следва да поддържа дневник, подлежащ на контрол и одит, който следва да съдържа всички успешни и неуспешни опити за свързване.

Чл. 7. (1) Всички данни, които са изпратени посредством обществените мрежи, трябва да бъдат криптирани.

(2) Всички връзки между географски разпръснатите системи, следва да изискват идентификация, оторизация и верификация.

(3) Всички комуникации между географски разпръснатите системи следва да бъдат защитени срещу:

1. непълно предаване;
2. погрешно рутване и неототоризирано постъпване на съобщения;
3. неототоризирана промяна на съобщенията;
4. неототоризирано оповестяване на информация;
5. неототоризирано дублиране на съобщенията;
6. неототоризирано ново пускане.

Чл. 8. Организаторът на хазартни игри следва да използва защитен първичен DNS, както и сигурен вторичен DNS, който е логически и физически отделен от първичния.

Чл. 9. ЦКС следва да поддържа регистри за събития, свързани с информационната сигурност, които подлежат на контрол и одит. Информацията в регистрите се съхранява за срок, не по-малък от 5 години.

Чл. 10. (1) Информацията, която се подава към НАП задължително във всеки един момент се дублира поне на два отделни огледални/еднакви сървъра.

(2) Данните от ЦКС ежесечно се архивират на дигитален носител. Информацията на дигиталния носител се дублира на още един дигитален носител и двата носителя се съхраняват в две отделни помещения със специален режим на достъп.

(3) При проверка извършена от длъжностни лица на ДКХ следва организаторът да осигури достъп до тези помещения.

РАЗДЕЛ II

Контрол върху достъпа

Чл. 11. ЦКС на организатора на хазартни игри дефинирани в чл. 55, 57, 60, 62 от ЗХ трябва да осигури възможност за идентифициране, оторизиране и верифициране за проверка правото на достъп.

Чл. 12. (1) ЦКС трябва да има строги ограничения по отношение на достъпа на служители, консултанти или трети упълномощени лица до разкриване на информация за участниците, до специални права и привилегии.

(2) ЦКС следва да поддържа акаунти на служители консултанти или трети упълномощени лица с диференцирани права на достъп и привилегии.

(3) ЦКС следва да контролира задаването и разпределението на пароли и права на достъп на служителите, консултантите или третите упълномощени лица.

Чл. 13. (1) Работата на ЦКС по управлението на системата, групите на потребителите и системния софтуер трябва да бъдат в отделни мрежи.

Чл. 14 (1) ЦКС следва да има достъп до мрежовите функции, а служителите трябва да са преминали процеса на идентифициране, оторизиране и верифициране преди да получат достъп до мрежовите функции.

(2) ЦКС следва да не допуска неоторизиран достъп до мрежовите функции.

(3) Всички потребители следва да разполагат с уникално потребителско име или идентификационен номер, който да е само и единствено за лична употреба.

(4) Функциите за управление на маршрутизацията следва да се прилагат за контролиране на достъпа до важните системни компоненти.

(5) ЦКС не трябва да позволява на лицата без оторизиран достъп да инсталират съоръжения или софтуер, които могат да заобиколят системните контролни елементи и контролните елементи за валидност в ЦКС.

(6) Всички операционни системи и инсталации в ЦКС се ограничават, доколкото е възможно до основни (безопасни) функции.

Чл. 15. Организаторите на хазартни игри следва да прилагат процедури за контрол на достъпа до операционната система, софтуера, информацията и сигурността.

Чл. 16. Всички ключове и кодовете за криптиране се съхраняват на сигурен носител за съхранение с усъвършенствана защита на данните.

Чл. 17. (1) ЦКС следва да преминава тестове за уязвимост и за проникване, който включва задължително всички публични интерфейси, които запаметяват, обработват и съобщават информация за клиентите, данни за участието в игрите и финансова информация.

(2) Тестовите за уязвимост по ал. 1 се правят на всеки три месеца, а за проникване – най-малко веднъж годишно.

(3) ЦКС трябва да генерира доклад за извършените тестове по ал. 1.

ГЛАВА ТРЕТА

Общи технически изисквания към игралното оборудване

РАЗДЕЛ I

Общи изисквания за игралното оборудване

Чл. 18. (1) Типът и модификациите на игралното оборудване и джакпот системите се описват от производителя в техническата им документация.

(2) Игралното оборудване трябва да отговаря на изискванията на Наредбата за съществените изисквания и оценяване на съответствието на електрически съоръжения, предназначени за използване в определени граници на напрежението и Наредбата за съществените изисквания и оценяване на съответствието за електромагнитна съвместимост.

Чл. 19. (1) Върху игралното оборудване трябва да има трайно закрепена и четлива оригинална маркировка, съдържаща данните по чл. 66 от ЗХ.

(2) При модификация или рециклиране на игрално оборудване трябва да има допълнителна табелка с:

1. година на модификацията или рециклирането;
2. лице, лицензирано по ЗХ, което е извършило рециклирането.

РАЗДЕЛ II

Общи технически изисквания към игралните автомати

Чл. 20. Игралните автомати трябва да имат следната комплектност:

1. кабинет;
2. система за управление;
3. устройство за текущ контрол;
4. система за визуализация;
5. система за сигнализация;
6. потребителски интерфейс;
7. служебен интерфейс;
8. система за въвеждане и изплащане на кредити;
9. захранване.

Чл. 21. (1) Кабинетът на игралния автомат трябва:

1. да има защитена с механизъм за заключване и система за сигнализация вътрешна част, включваща софтуерът за управление, управляващата платка, програмните носители и контролерите за връзка с вътрешни и външни устройства, влияещи на процеса на осъществяване на играта и визуализиращи и отчитащи резултатите от осъществяването ѝ. Възможно е защитените части да са повече от една;
2. да има допълнително защитена с датчик за отваряне част, съдържаща управляващата платка и програмните носители. Системата за управление на игралния автомат трябва да осигурява прекъсване на нормалната работа на играта при отваряне и регистриране на събитието;
3. да има вградена система за светлинна и/или звукова сигнализация;
4. да има вградени устройства за приемане и изплащане на кредити по предвидените от производителя на игралното оборудване начини.

(2) Общото захранване на кабинета трябва да се управлява от превключвател, разположен в защитената вътрешна част на кабинета и да е с надлежно маркирани положения - „ВКЛ/ИЗКЛ” (ON/OFF).

(3) Всички монети, банкноти и други средства за директно въвеждане на паричен

еквивалент, които се приемат от игралния автомат, трябва да се съхраняват в отделена от останалите защитена част от кабинета.

Чл. 22. (1) Системата за управление на игралните автомати трябва да съхранява при прекъсване на мрежовото захранване за време не по-малко от 1500 часа информация за:

1. общо въведени и изплатени кредити;
2. текущо състояние на кредитите;
3. настройки и текущо състояние на играта;
4. информация минимум за последните 10 изиграни игри.

(2) Програмните носители трябва да са маркирани с етикет, съдържащ информация за версията на софтуера, запаметена в устройството или да предоставят възможност за визуализация на тази информация.

(3) Програмните носители трябва да позволяват еднозначно идентифициране на записаната в тях програма чрез определяне на контролни суми (минимум CRC-16) с помощта на вътрешни, външни или специално разработени средства.

(4) Ако системата за управление на игралните автомати регистрира състояние на грешка в програмния носител или енергонезависимата памет, трябва да спира играта и да извежда съобщение към системата за визуализация.

(5) Функцията на всички механични превключватели и електрически мостове на управляващата платка, особено тези които променят конфигурационните настройки, таблиците на печалбите, деноминации и процента на възвръщаемост, трябва да са подробно описани в техническата документация.

Чл. 23. (1) Системата за управление на игралните автомати трябва да осъществява избора на комбинация за печалба или загуба по случаен принцип от генератор на случайни числа (ГСЧ), изграден на базата на механично, електромеханично или електронно устройство или математически алгоритъм.

(2) Системата за управление на игралните автомати трябва да осигурява възвръщаемост за играещите не по-малко от 80 на сто от общата сума на залозите за 100 000 последователни игри или след математическа оценка на алгоритъма на играта. Системата трябва да осигурява тази възвръщаемост при всички предвидени от производителя достъпни настройки на конфигурационните параметри. Във формирането на минималния допустим процент не се взимат под внимание печалбите от премии джакпот (външен или вътрешен за игралният автомат) и резултатите от допълнителни игри за увеличаване или загуба на печалбата, по правила, достъпни за играещия (дублираща игра, игра „риск” и др.).

(3) Когато игралният автомат използва механичен ГСЧ, той трябва да осигурява равна вероятност за всички възможни събития. Доказва се след статистическа оценка на достатъчно голям брой завършени цикли, а възвръщаемостта се доказва с математическа оценка на таблицата на печалбите. Когато генераторът представлява съоръжение за теглене на топки със система за автоматично разпознаване, той трябва да отговаря на изискванията на Раздел V.

(4) Играта може да предоставя възможност за разиграване на получените печалби в допълнителна игра за увеличаване или загуба на печалбата, по правила, достъпни за играещия (дублираща игра, игра „риск” и др.). След активирането ѝ от играча, тази игра трябва да предоставя възможност за отказ след всяка завършена игра. При автоматично активиране на тази игра след получена печалба, да предоставя на играча възможност за отказ от участие. Резултатите от тези игри да се отразяват в отделни електронни енергонезависими броячи залог/печалба. За залог се смята само първоначално заложената сума, а за печалба – всичко което се добавя в кредита по време или след края на дублиращата игра.

(5) Информационните панели и управляващия софтуер трябва еднозначно да визуализират правилата на основната, бонусните, безплатните и дублиращите игри,

които могат да бъдат осъществявани.

(6) Системата за управление на игралните автомати трябва да визуализира следната информация за текущото състояние на играта: залог, кредит, печалба, текущ резултат от играта, джакпот и/или бонус, когато игралното оборудване генерира такива. Когато играта има повече от една линия за формиране на печалби, трябва да е видима информацията: колко и кои са активните линии, залог на линия, при печалба – коя е печелившата линия и как е формирана печалбата. Когато играта предоставя възможност за безплатни игри, да се визуализира броят на оставащите за изиграване игри. Когато играта предоставя участие в бонусни игри, да се визуализира броят оставащи опити и възможности за увеличаване на печалбата.

(7) Когато игралният автомат предоставя възможност за избор на повече от една игра, да визуализира името на конкретно стартираната игра, при начален екран „Избор на игра” да визуализира наличните кредити. Изборът на игра трябва да предоставя възможност за визуализиране на всички правила за осъществяването ѝ, и не трябва да предполага задължително осъществяване на игра.

(8) При възможност за избор на стойността на един кредит в съответната парична единица, системата за управление трябва да визуализира еднозначно тази стойност. Преди началото на всяка нова игра, трябва да има възможност за промяна стойността на един кредит.

(9) Системата за управление трябва да позволява само чрез определени от производителя средства и процедури оторизиран достъп до счетоводните данни и промяна на конфигурационните параметри на играта в посочените в тези Общи задължителни технически изисквания граници.

(10) Системата за управление трябва да осигурява чрез интерфейс за участие в играта (бутони и/или сензорен екран), поне една възможност за избор на всички параметри съгласно правилата ѝ, и да не допуска достъп до счетоводните данни и конфигурационните параметри.

(11) При прекъсване на мрежовото хранване или след активиране на системата за сигнализация при отваряне на някоя от защитените зони или друго събитие, предполагащо временно прекъсване на работата на управляващия софтуер, системата за управление на игралните автомати трябва да възстанови състоянието на играта преди прекъсването и да осигури възможност за продължаването ѝ.

(12) Системата за управление може да използва протоколи за обмен на данни с външни системи, като осигурява съответствие на приеманите и предаваните данни, открива и коригира грешки в процеса на обмен.

(13) Да се осигури съответствие между въведените в игралните автомати кредити и информацията за тях в: системата за управление, в устройството за текущ контрол, в системата за визуализация.

(14) При игрални автомати с повече от една деноминации, счетоводството трябва да се поддържа само в парични единици. В противен случай трябва да се поддържа отделно счетоводство за всяка отделна деноминация.

Чл. 24. (1) Устройството за текущ контрол трябва да съхранява информация за общо въведени и общо изплатени кредити /парични единици.

(2) Електро-механичните броячи от устройството за текущ контрол трябва да имат най-малко 6 разряда, показанията им да се променят само в посока нарастване, без възможност за принудително нулиране. Всеки от тях да има съответното означение за предназначението си.

(3) Електронните енергонезависими броячи да съхраняват информация за общо въведени, общо изплатени, общо заложен и общо спечелени кредити/парични единици които могат да се нулират само чрез процедура за общо нулиране на енергонезависимата памет. Те трябва да отговарят на изискването по чл. 23, ал. 13 и да имат не по-малко от 8 значещи цифри, ако регистрират кредити и 10 цифри, ако регистрират парични

единици.

Чл. 25. Системата за визуализация да осигурява следната информация:

1. план на печалбите;
2. залог;
3. кредит;
4. печалба;
5. текущ резултат от играта;
6. джакпот и/или бонус, когато игралният автомат генерира такива.

Чл. 26. (1) Системата за управление трябва да задейства системата за сигнализация при настъпване на следните събития:

1. отваряне на защитената част от кабинета, съдържаща системата за управление, управляващата платка, програмните носители и контролерите за връзка с вътрешни и външни устройства, влияещи на процеса на осъществяване на играта и визуализиращи и отчитащи резултатите от осъществяването ѝ;
2. спечелване на печалба, надхвърляща възможностите за директно изплащане от игралните автомати;
3. при спечелване на джакпот, ако игралният автомат генерира такъв.

(2) Системата за сигнализация може да генерира и информационно съобщение на дисплей.

Чл. 27. (1) Интерфейсът за участие в играта трябва да:

1. изпълнява функциите по чл. 23, ал. 7 и 8;
 2. предоставя на участника достъп до всички възможни функции, предвидени от играта.
- (2) Служебният интерфейс може да използва външни устройства и устройства, намиращи се в защитени части на кабинета.
- (3) Интерфейсът за участие в играта и служебният интерфейс не трябва да дават възможност за промяна на контролираните конфигурационни параметри извън посочените в тези Общи задължителни технически изисквания.

Чл. 28. Системата за приемане и изплащане на кредити трябва да отговаря на следните изисквания:

1. вградените в кабинета устройства за приемане на кредити да позволяват въвеждане на кредити само със средства и по начина, предвиден от производителя на игралното оборудване;
2. устройствата за изплащане на кредити да осигуряват съответствие между състоянието на текущия и изплатения кредит;
3. устройствата да осигуряват правилно и еднозначно съответствие на паричната равностойност на кредитите, отчитайки разрешените деноминации.

Чл. 29. Игралните автомати да отговарят на изискванията в границите на допустимото отклонение на мрежовото захранване.

Чл. 30. Игрални автомати с повече от едно игрални места са устройства с едно или повече игрални места (терминали) свързани в обща система за управление, ползваща един генератор на случайни числа и осъществяваща обща за всичките игрални места игра. Конструктивно игралният автомат може да е изпълнен в един или няколко кабинета. Всяко игрално място (терминал) и целият игрален автомат трябва да отговарят на тези Задължителни технически изисквания.

Чл. 31. (1) Турнирната игра е организирано събитие, което разрешава на играчите да се състезават един срещу друг, използвайки игрални автомати.

(2) Всеки игрален автомат, участващ в турнирната игра, трябва да е оборудван със специализиран софтуер (самостоятелна или част от основната), която разрешава турнирна игра. При нормална експлоатация на игралния автомат, този софтуер е недостъпен за активиране. Активирането му трябва да изисква специализиран достъп от оторизирано лице, който може да включва програмна активация и/или замяна на части от системата за управление.

(3) Всички игрални автомати трябва да ползват една и съща игра, настроена с еднакви конфигурационни параметри.

(4) За участие в турнирните игри се използват кредити, които нямат парична равностойност. По време на турнирните игри игралният автомат не може да приема и изплаща жетони, монети, банкноти и други физически разплащателни средства.

(5) Участието в турнирните игри не трябва да се регистрира от устройството за текущ контрол на игралния автомат, при необходимост за това се създава отделно счетоводство.

(6) Допустимо е процентът на възвръщаемост по време на турнирните игри да не отговаря на посочения в тези Общи задължителни технически изисквания.

Чл. 32. (1) При взаимно свързани игрални автомати джакпотът се формира от отчисления от всяка заложена сума на един или няколко взаимно свързани игрални автомати, които се намират в една и съща игрална зала или в зали, свързани в мрежа за обмен на данни. Джакпотът е допълнителна премия извън таблицата на печалбите на съответната игра. Не са джакпот премии печалби, които се формират съгласно правилата на играта, но не предполагат отчисления от всеки залог и не могат да бъдат конфигурирани, въпреки че нарастват по стойност по време осъществяването на играта.

(2) Отчисленията от всеки залог не трябва да надхвърлят 5 на сто от стойността му. В случай че игралният/игралните автомати формират повече от една премия джакпот, всяка със собствено отчисление, общата сума на отчисленията от всеки залог не трябва да надхвърля 5 на сто от залога.

(3) Системата за формиране на премията джакпот може да е организирана като едно или няколко самостоятелни устройства (джакпот-сървъри) или да е част от програмата на игралния автомат. Системата може да използва допълнително вградени в игралните автомати устройства (джакпот-контролери) за обработка на необходимата за формиране и разпределение на премията информация и осигуряване на еднозначност на обмена на данни. Когато системата за формиране на джакпот е част от софтуера на игралните автомати, за идентификационна табела се приема табелата на игралния автомат, конфигуриран като джакпот-сървър.

(4) Управляващата програма на системата за формиране на джакпот трябва да позволява еднозначно идентифициране чрез определяне на контролни суми (минимум CRC-16) с помощта на вътрешни, външни или специално разработени средства.

(5) Системата за формиране на премия джакпот трябва да осигурява визуализация на текущата стойност на премията/премиите на информационно табло (екран) и/или на монитора на всеки игрален автомат, и/или на специализиран дисплей на всеки игрален автомат, участващ във формирането ѝ.

(6) Сумата, визуализирана на дисплеите, трябва да съвпада с формираната от отчисленията стойност от игралния автомат.

(7) При прекъсване на връзката на игралния автомат с джакпот - сървър, същият следва да генерира съобщение на монитора си или да прекъсне работа.

(8) Когато условие за спечелване на премията е формиране на печеливша комбинация, свързана с определени условия (залог, деноминация, линия на формиране и др.), тези условия да са описани в правилата на играта на игралния автомат. Когато системата формира повече от един джакпот с условие за спечелване - формиране на определена печеливша комбинация, еднозначно да определя кой от тях за кои от игрите се отнася.

- (9) Когато джакпотът заменя някаква печалба от таблицата на печалбите на игралния автомат, началната стойност след спечелването му не трябва да бъде по-ниска от заменената печалба, с отчитане на залога и деноминацията.
- (10) Спечелването на премията може да бъде свързано само с участие в играта, при предварително определени чрез конфигуриране на джакпот-сървър условия (залог, време, начална, крайна стойност на натрупване и др.), без да е свързано с формирането на определена печеливша комбинация – премия мистери джакпот.
- (11) Допуска се разпределението на премията или нивата на премията джакпот да се разпределят или определят чрез допълнителна за игралния автомат бонусна игра (извън таблицата на печалбите на основната игра), осъществявана на монитора на игралния автомат и/или на допълнителен монитор. Достъпът до тази игра може да се осъществява при формиране на определена печеливша комбинация или на случаен принцип.
- (12) Когато премията е с условие за спечелване при формиране на определена печеливша комбинация, възможност за промени в конфигурационните параметри да се предоставят само след спечелването ѝ. Когато премията е мистери с повече от едно ниво на натрупване, при промяна на конфигурационните параметри да се запазват натрупаните в тях суми. Промените да могат да бъдат извършвани само от оторизиран персонал по начин, предвиден от производителя.
- (13) Игралният автомат, свързан със системата, на който е спечелен джакпот следва да има индикация за настъпването на това събитие.
- (14) Системата за управление или сървър трябва да предоставя информация за настройките на активните премии, общата сума на изплатените премии, последните 10 спечелени премии по дата, час и игрален автомат, на който е спечелена. За достъпът до тази информация да е предвидена оторизация.
- (15) Игрални автомати от различни зали могат да се свързват за формиране на общи премии джакпот – обединен джакпот. Системата за управление следва да използва протоколи за обмен на данни, предавани между залите свързани в защитена комуникационна мрежа, които осигуряват съответствие на приеманите и предаваните данни, откриват и коригират грешки в процеса на обмен. Данните да се криптират срещу неоторизиран достъп.
- (16) Системата за управление или сървър трябва да отработва ситуации при едновременно спечелване на джакпот от повече от един участник в играта.
- (17) При прекъсване на връзката между залата и централния сървър, системата трябва да осигурява самостоятелна работа на залата до спечелване на премия джакпот или до изтичане на 24 часа от отпадане на връзката. Изплащането на премия джакпот, спечелена по време на прекъсната с централния сървър връзка, се извършва след възстановяване на връзката и актуализиране на стойността ѝ. След възстановяване на връзката, стойностите на премията да се актуализират автоматично с отчитане на всички направени по време на прекъсването залози. Допуска се прекъсване на работа на игралното оборудване в залата при прекъсване на връзката с централния сървър, при спазване на изискването по ал. 16.

РАЗДЕЛ III

Игрално оборудване за организиране на хазартни игри в игрално казино

Чл. 33. (1) Хазартни игри в игрално казино могат да се организират на игрални маси и с игрални автомати, при спазване на изискванията на ЗХ.

(2) Игралните автомати в игрално казино трябва да отговарят на изискванията по Раздел II от настоящите Общи задължителни технически изисквания.

Чл.34. Игралните маси следва да са оборудвани със следните принадлежности:

1. табло с основните и специфични правила за игра на масата;
2. табло с минималните и максимални залози на масата и схема с различните печеливши комбинации и съответстващите им печалби;
3. ръчен брояч (кликер) с най-малко 4 разряда, отчитащ парите в банкноти, платени за закупуване на жетони за игра на масата (когато се използват);
4. защитени от неоторизиран достъп касетки за постъпления от банкноти и чипове, обменяни на масата;
5. касетка за съхранение на чиповете (жетони) за разплащане с клиенти;
6. касетка за постъпления от бакшиш (типс), с механизъм за заключване;
7. използвани в игрите чипове и плочки:
 - а) турнирните чипове да са с трайно нанесен върху чиповете цвят и надпис, указващ че са турнирни, както и брой на точките, с които участва играча.
 - б) чиповете и плочките за разплащане с клиента (кеш чипове и кеш плочки) да са с различен цвят или с комбинация от цветове за всяка стойност, да са с отбелязана стойност и отбелязан вид на валутата;
 - в) да са с отбелязано име на казиното.
8. платна - да са разграфени съобразно правилата за конкретния вид игра.

Чл. 35. Освен с принадлежностите изброени в чл. 34 игралната маса за игра на рулетка следва да е комплектована и с:

1. маса - да има възможност за нивелиране и да осигурява възможност за разполагане върху нея на колело, платна, жетони, каси;
2. колело - с обозначени числата за провеждане на играта според правилата за съответния вид игра на рулетка. На всяко число трябва да отговаря легло за попадане на топчето. При всеки цикъл на завъртане на колелото и топчето, топчето трябва да попада окончателно само в едно легло. Ограничителните стени на леглата трябва да са неподвижно прикрепени към основата на колелото. При един цикъл на завъртане на колелото и топчето, колелото не трябва да спира, преди топчето да е попаднало окончателно в едно от леглата. да има възможност да се нивелира;
3. топче за игра - топчето да е със сферична форма. да не съдържа метални частици, които се влияят от магнитни и електромагнитни полета;
4. платна върху игралната повърхност;
5. чипове за игра и за разплащане с клиента – да отговарят на чл. 34;
6. каси за постъпления от банкноти и чипове.

Чл. 36. Освен с принадлежностите изброени в чл. 34 масите за игри с карти следва да са комплектовани и със:

1. съоръжение за раздаване на картите (обувка), съоръжението може да бъде оборудвано и със съоръжение за автоматично разбъркване на карти;
2. съоръжение за прибиране на картите от приключилото раздаване (карт холдер);

Чл. 37. Освен с принадлежностите изброени в чл. 34 масите за игра на зарове следва да са окомплектовани и със:

1. зарове - заровете да са с форма на куб от прозрачен материал и точките, нанесени върху стените на куба, да са разположени, както следва: 1 срещу 6, 2 срещу 5, 3 срещу 4.
2. приспособления за подаване, поставяне, разклащане и хвърляне на заровете.

Чл. 38. Масите за игра с плочки следва да са окомплектовани с приспособления за подаване, поставяне и разбъркване на плочките.

РАЗДЕЛ IV

Общи задължителни технически изисквания към игрални съоръжения за провеждане на числови лотарийни игри тото, лото, бинго и кено

Чл. 39. (1) Съоръженията и техническото оборудване, с което се определят печелившите числа, комбинации, серии или предметни награди при провеждането на тото и лото игри, трябва да отговарят на следните изисквания:

1. урната, в която се осъществява разбъркването на топките трябва да бъде с прозрачни стени, като вътрешният обем не трябва да бъде по-малък от 10 пъти сумарния обем на топките;
2. устройството за автоматично изтегляне на топките да работи на пневматичен или друг принцип, осигуряващ случаен характер на тяхното изтегляне;
3. системата за управление на устройството за автоматично изтегляне на топките да осигурява време за разбъркване на топките не по-малко от 10 s, от момента, в който всички топки са постъпили в урната до изтеглянето на първата топка;
4. всяка една от топките в комплекта за съответната игра да е със следните допустими отклонения:

а) от диаметъра $\pm 1,5\%$

б) от масата $\pm 6\%$,

от номиналната им стойност, посочена в техническата документация от производителя.

Една от цифрите "6" и "9" да бъде обозначена със знак, осигуряващ върното им идентифициране.

Цифрите или буквите върху топките трябва да бъдат нанесени така, че да могат да се виждат от различни ъгли.

(2) Когато печелившите числа, комбинации, серии, номера на билети и фишове се определят с помощта на компютър, софтуерът:

1. трябва да го осъществява по случаен принцип;
2. да води отчетност за броя изиграни игри, продадени билети и фишове, спечелени награди и да осигурява разпечатка на тази информация;
3. да регистрира серийните номера на билетите и фишовете в игра.

Чл. 40. (1) Игралните съоръжения за организиране на числови лотарийни игри "Бинго" и "Кено" трябва да бъдат комплектовани със следните модули:

1. устройство за автоматично изтегляне на топките;
2. пулт на говорителя;
3. контролен пулт на залата;
4. централен компютър и софтуер за управление на играта;
5. затворена телевизионна система;
6. система за озвучаване на залата;
7. информационни табла;
8. комплект топки;
9. резервен комплект топки;
10. UPS на централния компютър.

(2) Устройството за автоматично изтегляне на топките при съоръженията по ал. 1 трябва да работи на принципа на пневматична система и да има следната комплектност:

1. урна - с вътрешен обем не по-малък от 0,06 куб. м, с прозрачни стени с дебелина не по-малка от 5 мм. и да бъде осветена така, че да осигурява нормална работа на цветната телевизионна камера;
2. външен кръг - да има възможност за съхраняване на максималния брой топки, предвиден за играта, и да не позволява връщането на топки в сферата при прекъсване на мрежовото захранване;
3. система за визуализация - видеокамерата трябва да е цветна и да е поставена до

устройството за подаване на топки;

4. устройство за подаване на топките - да ги показва най-малко 1,5 секунди пред видеокамерата;

5. устройство за автоматично изтегляне или за ръчно изваждане на топките - времето между изтеглянето на две последователни топки не трябва да бъде по-малко от 2 секунди.

(3) Пултът на говорителя (оператора) следва да има микрофон за обявяване номерата на изтеглените топки, монитор, визуализиращ изтеглените топки и печелившите талони, и клавиатура за въвеждане номерата на изтеглените топки.

(4) Контролният пулт следва да има централен компютър с придружаващия го софтуер за управление на съоръжението, който осъществява следните функции:

1. да контролира талоните, които са в игра;

2. да регистрира серийните номера на талоните в игра;

3. да изчислява премиите;

4. да отчита спечелена "Линия" или "Бинго";

5. да води отчетност за броя изиграни игри, продадени талони, спечелени награди и да осигурява разпечатка на тази информация;

6. да управлява информационните табла;

7. да генерира съобщенията, които да се визуализират върху мониторите;

8. на всеки 2000 изиграни игри върху монитора на компютъра да излиза съобщение за смяна на комплекта топки.

(5) Затворената телевизионна система трябва да се състои от видеокамера, насочена към мястото, откъдето излизат топките, като картината се възпроизвежда от необходимия брой монитори.

(6) Информационните табла да показват:

1. числата по реда на изтеглянето им;

2. поредния номер на изтеглена топка;

3. "максимална" топка;

4. джакпот;

5. цената на един талон;

6. брой продадени талони;

7. премия "Линия";

8. премия "Бинго".

(7) Всяка една от топките в комплекта за съответната игра да е със следните допустими отклонения:

1. от диаметъра $\pm 1,5\%$

2. от масата $\pm 6\%$,

от номиналната им стойност, посочена в техническата документация от производителя.

Една от цифрите "6" и "9" да бъде обозначена със знак, осигуряващ вярното им идентифициране.

Цифрите или буквите върху топките трябва да бъдат нанесени така, че да могат да се виждат от различни ъгли.

(8) Когато съоръжението е комплектовано с потребителски терминали, те трябва да изпълняват следните функции:

1. въвеждане на талони от играча;

2. контролиране и сигнализиране за талоните, спечелили премии;

3. визуализиране на екран на номера на изтеглената топка, на поредния номер на изтеглената топка, на най-близкия до печалбата талон и на стойността на печалбите.

РАЗДЕЛ V

Генератор на случайни числа

Чл. 41. Генераторите на случайни числа могат да бъдат механични, електромеханични или електронни устройства и/или софтуер, чрез които се постига случайността на играта.

Чл. 42. (1) Генераторът за случайни числа трябва да отговаря на следните изисквания :

1. да бъде криптографски силен източник за изтегляне на числа на случаен принцип;
2. резултатите, подавани от генератора за случайни числа, следва да са :
 - а) статистически независими;
 - б) с правилно статистическо стандартно отклонение;
 - в) да издържат няколко възприети статистически теста;
3. да е непредвидим, без знанието за алгоритъма, неговото въвеждане и текущата стойност на началната точка на генератора;
4. да бъде защитен от човешка намеса влияеща върху придвижданията и резултатите на игрите;
5. тегленията от генератора за случайни числа следва да бъдат разпределени въз основа на статистически очаквани ограничения, включително нормалното разпределение;
6. серията числа, избрана от генератора за случайни числа, следва да бъде достатъчна, за да докаже достатъчно голям шанс, че постигнатият резултат съответства на желанието и очакваните от участника резултати;
7. изготвянето на схеми и мащабирането на генератора за случайни числа за символи или събития следва да гарантират, че резултатът може да бъде одобрен посредством съответните тестове за случаен принцип, спазван от генератора на случайни числа, който ги е предоставил;
8. мащабираната последователност на числата следва да премине същите статистически тестове, които се отнасят до последователността от числа, произведена от генератора на случайни числа; не е позволено мащабираните алгоритми да водят до тенденциозност или създаване на модели;
9. методите за изготвянето на схеми и мащабирането следва да бъдат линейни. Може да има ясни изключения за игри, които временно променят характера си по време на провеждането им и събития, при които схематичният резултат е пропорционален на оборота.

Чл. 43 (1) Генераторът за случайни числа следва да премине през всички тестове за установяване на съответствието му с посочените в настоящия раздел изисквания при максимално натоварен трафик.

(2) Резултатите, подавани от генератора на случайни числа, се схематизират и мащабират за символ или събитие, което ще бъде незабавно приложено с правилата на играта.

ДОПЪЛНИТЕЛНА РАЗПОРЕДБА

§ 1. По смисъла на тези общи задължителни технически изисквания „рециклиране” е дейност, при която лицензиран производител или сервиз заменя повредени и износени компоненти на игрално оборудване с изправни и действащи, като това не води до промяна на типа на игралното оборудване.

ЗАКЛЮЧИТЕЛНА РАЗПОРЕДБА

§ 1. Настоящите Общи задължителните изисквания за системите за контрол върху хазартните игри и игралното оборудване са приети на заседание на Държавната комисия по хазарта на г. с протокол №, на основание чл. 22, ал. 1, т. 7 от Закона за хазарта и влизат в сила в деня на обнародването им в „Държавен вестник”.

