
ОБЩИ ЗАДЪЛЖИТЕЛНИ ИГРАЛНИ УСЛОВИЯ И ПРАВИЛА ЗА ОРГАНИЗИРАНЕ И ПРОВЕЖДАНЕ НА ХАЗАРТНИ ИГРИ В ИГРАЛНО КАЗИНО

ГЛАВА ПЪРВА

Общи положения

Чл. 1. Задължителните игрални условия и правила за провеждане на хазартни игри в игрално казино уреждат изискванията, на които трябва да отговарят помещението, машините и съоръженията за провеждане на игрите, удостоверителните знаци за участие в игрите, персонала за провеждането и отчитането на игрите, необходимата касова наличност за изплащане на печалбите, както и правилата за организиране и провеждане на игрите.

Чл. 2. Настоящите задължителни игрални условия и правила са общи (чл.18,ал.1, т.4 от Закона за хазарта), като организаторите на хазартни игри в игрално казино са длъжни да ги спазват при изготвянето на конкретните игрални условия и правила за съответните игри. Конкретните игрални условия и правила се утвърждават от Държавната комисия по хазарта.

Чл. 3. (1) Забранява се държането в игрални казина на неработещи игрални съоръжения, за които не е платен акциз. Всички игрални съоръжения, намиращи се в игралното казино, включително в складови помещения към тях, се смятат за работещи.

(2) Забранява се използването на игрални съоръжения, които не са одобрени от държавната комисия по хазарта и не отговарят на изискванията на чл.51 от Закона за хазарта.

Чл. 4. За организирането на играта "Американска Рулетка" се използват игрални маси със задължително оборудване:

1. Платно върху игралната повърхност, специфично разграфено за видовете игра на рулетка, върху което се извършват залозите. На платното може да бъде разграфена и система за маркиране на виканите залози (кол бетс).

2. Знак за маркиране на печелившото число (доли).

3. Цветни жетони за игра - минимум пет цвят, по двеста жетона от цвят за всяка маса (само за Американска рулетка).

4. Жетони за разплащане с клиентите (кеш чипове) - тези жетони трябва да имат задължително отбелязана стойност и определен цвят за всяка стойност, както и име на казиното, на което принадлежат.

5. Игрално колело за рулетка, сертифицирано от фирмата производител.

6. Топче за игра - минимум 2 бр. за всяка маса.

7. Устройство за заключване на жетоните за заплащане с клиентите (кеш чипове).

8. Касетка за постъпленията от банкноти, обменяни на масата, която има механизъм за заключване;

9. Касетка за постъпления от бакшиш (типс), която има механизъм за заключване;

10. Табели с основните и специфични правила за игрите на масите;

11. Информация, указваща минималните и максимални залози и схема за изплащане на различните печеливши комбинации;

Чл. 5. За организирането на игри с карти се използват игрални маси със задължително оборудване:

1. Платно върху игралната повърхност, специфично разграфено за видовете игра на карти, върху което се извършват залозите.

2. Жетони за заплащане с клиенти (кеш чипове) - тези жетони трябва да имат задължително отбелязана стойност и определен цвят за всяка стойност, както и име на казиното, на което принадлежат.

3. Съоръжения за раздаване на картите (обувки), освен в случаите, когато по правилата на играта картите се раздават от ръка.

4. Съоръжение за събиране на картите след раздаването (карт холдер).

5. Устройство за заключване на жетоните за заплащане с клиентите (кеш чипове).

6. Касетка за постъпленията от банкноти обменяни на масата, която има механизъм за заключване.

7. Касетка за постъпления от бакшиш (типс), която има механизъм за заключване.

8. Табели с основните и специфични правила за игрите на масите.

9. Информация, указваща минималните и максимални залози и схемата за изплащане на различните печеливши комбинации.

Чл. 6. За организирането на игри със зарове се използват игрални маси със задължително оборудване:

1. Платно върху игралната повърхност, специфично разграфено за видовете игра на зарове, върху което се извършват залозите.

2. Жетони за заплащане с клиенти (кеш чипове) - тези жетони трябва да имат задължително отбелязана стойност и определен цвят за всяка стойност, както и име на казиното, на което принадлежат.

3. Устройство за заключване на жетоните за заплащане с клиентите (кеш чипове).

4. Касетка за постъпленията от банкноти обменяни на масата, която има механизъм за заключване;

5. Касетка за постъпления от бакшиш (типс), която има механизъм за заключване;

6. Табели с основните и специфични правила за игрите на масите;

7. Информация, указваща минималните и максимални залози и схема за изплащане на различните печеливши комбинации;

Чл. 7. (1) За провеждането на игрите и обслужването на игралната зала задължително условие е да има длъжностни лица и персонал, както следва:

1. Ръководител на игрите (гейм мениджър) , осъществява общия контрол и носи отговорността за:

1.1. правилното прилагане на правилата за провеждане на игрите в казиното.

1.2. законосъобразното провеждане на игрите.

1.3. правилното функциониране на машините и съоръженията по чл. 3;

1.4. реда в залата и действията на персонала;

1.5. решаването на възникнали спорове относно развоя на различните операции в процеса на игрите и при определяне на печеливш участник.

1.6. определяне на седмичния график за работата на персонала на казиното.

1.7. ежедневно отразява в специален регистър рекламациите отправени от играчите и възникнали инциденти.

1.8. отчитането на резултатите от игралните маси.

1.9. достъпа на лица в казиното.

1.10. други задължения, съгласно утвърдената му длъжностна характеристика.

2. Пит бос (ръководител игри на игрални маси или група игрални маси и ръководител смяна на персонала, обслужващ игралните маси) е на пряко подчинение на гейм мениджъра ,осъществява контрол и носи отговорността за

2.1. общото състояние на игралните маси и правилното провеждане на игрите.

2.2. определянето на продължителността на работните смени на крупиятата по време на работа на казиното.

2.3. разпределението на крупията, инспектори и чипъри по игралните маси.

2.4. за отчитане на резултатите при приключване на игралните маси.

3. Инспекторът на маса е пряко подчинен на пит боса,осъществява контрол и носи отговорност за:

3.1. правилно протичане на игрите на игралната маса, която наблюдава.

3.2. правилните действия на крупияето, което води играта.

3.3. законосъобразност в действията на играчите.

3.4. правилното решаване на възникнали спорове в процеса на играта, в рамките на своята компетентност.

3.5. за навременното информиране на преките си началници за нарушения по време на играта на масите.

4. Крупие (дилър) на игрална маса е пряко подчинен на инспектора на маса, осъществява контрол и носи отговорност за:

4.1. правилното протичане на играта на масата.

4.2. спазване на правилата на играта от страна на участниците.

4.3. продава жетони на играчите.

4.4. приема залози и изплаща печеливши комбинации и числа.

5. Събирач на жетони (чипър) на игрална маса е пряко подчинен на инспектора на маса и носи отговорност за:

5.1. своевременното събиране на жетоните.

5.2. правилното сортиране по цветове и брой на жетоните.

5.3. подпомага крупиецо на маса.

6. Касиерът на игралната зала е пряко подчинен на ръководителя на игрите (гейм мениджър) и на главния касиер (ако има такъв) и има следните задължения и отговорности:

6.1. продава и изплаща жетоните на играчите.

6.2. раздава жетони за зареждането на игралните маси, вписани предварително като зареждане в протоколите за зареждането на масите.

6.3. участва при приключването на масите и цялостния резултат на казиното.

6.4. За точното и своевременно отразяване на:

а) продадените жетони и изплатени печалби на играчите в казиното.

б) предадените на крупиецата жетони за зареждане на масата;

в) съответствието между предадените жетони по т. б. и отчетените при приключването на масата пари и жетони.

7. Контрольор–регистраторът е пряко подчинен на ръководителя на игрите на казиното и:

7.1. води специален регистър за всички посетители на казиното, независимо дали участват или не в игрите.

7.2. не допуска лицата, посочени в чл. 73 от Закона за хазарта.

8. Вътрешната охрана е пряко подчинена на ръководител на игрите (гейм мениджър) и носи отговорност за вътрешния ред и предотвратява всякакви инциденти в игралното казино;

9. Помощен персонал, осигуряващ подържането на хигиената и обслужването на посетителите в игралното казино.

Чл. 8. (1) Касовата или банковата наличност представлява сумата определена от организатора за изплащане на печалбите от провежданите хазартни игри, съобразена със залога и броя на игралните съоръжения която се утвърждава от ДКХ на основание чл. 18, ал. 1, т. 12.

(2) В случаите, когато определената печалба е в размер на повече от 30 000 лв. тя задължително се изплаща по банков път.

ГЛАВА ВТОРА

РАЗДЕЛ ПЪРВИ

Правила за организиране и провеждане на хазартни игри на игрални маси

Чл. 9. Правилата за организиране и провеждане на хазартни игри в игрално казино обхващат: реда и начина за участие, правилата за провеждане на играта, удостоверителни знаци за участие, определяне на печелившите комбинации, контрола по време на игрите и след тяхното приключване, разрешаването на възникналите спорове и задълженията на организатора и участниците.

ПРАВИЛА НА ИГРАТА “АМЕРИКАНСКА РУЛЕТКА”

Чл. 10. (1) Участието в хазартната игра “АМЕРИКАНСКА РУЛЕТКА” се извършва чрез жетони, закупени от касиера на казиното или от крупиемето на масата.

(2) Играта се провежда от специално обучен персонал на казиното, чрез приемане на залози от играещите, провеждане на съоръженията за игра в действие, обявяване на печеливши числа и изплащане на печалби.

(3) Играта на игрална маса “АМЕРИКАНСКА РУЛЕТКА” се обслужва задължително от крупие на масата, което води играта, приема залози, уточнява некоректно поставени залози, продава жетони и изплаща печелившите числа в жетони в хода на играта и участва при приключването на масата.

(4) По преценка на организатора играта може да се обслужва и от допълнителен служител на казиното (крупие – чипър).

(5) Играта на всяка отделна маса “АМЕРИКАНСКА РУЛЕТКА” се наблюдава от инспектор на масата, който контролира действията на крупиемето и играещите.

Чл. 11. (1) Играта започва със завъртането на колелото на рулетката и топчето в обратната на колелото посока от крупиемето.

(2) Крупиемето подканя играчите да залагат на игралната маса, като в определен от него момент обявява край на залагането.

(3) След окончателното установяване на топчето в колелото, крупиемето обявява печелившото число и цвят, като го маркира със специален знак (дол) и пристъпва към събиране на губещите залагания и изплащане на печалбите.

(4) При следващата игра, крупиемето завърта колелото в посока, обратна на предишното завъртане.

(5) Когато в рулетката попадне жетон, друг предмет или крупиемето изпусне топчето без да го завърти, се обявява нова игра.

Чл. 12. (1) При рулетката се извършват следните залагания:

1. залог на 1 число – стрейтър. При печалба, залога се изплаща 35 пъти.
2. залог на 2 числа – сплит. При печалба, залога се изплаща 17 пъти;
3. залог на 3 числа – стрийт. При печалба, залога се изплаща 11 пъти;
4. залог на 4 числа – корнър. При печалба, залога се изплаща 8 пъти;
5. залог на 6 числа – сикс лайн. При печалба, залога се изплаща 5 пъти;
6. залог на една дузина или колона. При печалба, залога се изплаща 2 пъти;
7. залог на прости (семпли) шансове: четни, нечетни, червено, черно, числата от 1 до 18, числата от 19 до 36. При печалба, залога се изплаща 1 път;
8. залог на едно число на колелото и съседните му двете, от ляво и от дясно в съответния сектор – кол бетс. При печалба, залога на печелившото число се изплаща 35 пъти;
9. залог на сектор (нула и съседните числа в сектора) воазен де зиро. При печалба залога на печелившото число се изплаща в съответствие със схема за печеливши комбинации, приложена от организатора и утвърдена от Държавната комисия по хазарта;

(2) Във всички комбинации на семплите шансове не участва нулата. Тя се взема като отделно число, на което може да се залага. Когато играчът е заложил на нула, той печели 35 пъти, както и на пълен номер.

Чл. 13. (1) Играта на игралната маса “АМЕРИКАНСКА РУЛЕТКА” се прекратява при приключване на работното време или при липса на желаещи за игра на тази маса играчи.

(2) В случаите, когато играта на игрална маса се прекратява поради приключване на работното време, крупиеото на масата задължително обявява три последни игри, като след края на всяка съобщава колко игри остават до приключване на игрите.

РАЗДЕЛ ПЪРВИ ПРАВИЛА НА ИГРАТА “БЛЕК ДЖАК”

Чл. 14. (1) Играта “Блек Джак” се играе с една, четири, пет или шест колоди по 52 карти.

(2) Участието в игра на игрална маса “Блек Джак” се извършва чрез закупуване на жетони от касиера на казиното или от крупиеото на масата.

(3) Играта “Блек Джак” се обслужва задължително от крупие на масата, което води играта, приема залози, уточнява некоректно поставени залози, продава жетони и изплаща печелившите комбинации от карти в жетони в хода на играта и участва при приключването на масата.

Чл. 15. (1) Играта започва с извършване на залози от страна на играещите върху разграфените места (бокс) на платното върху игралната повърхност на масата.

(2) Колодите с карти се размесват от крупиецо пред играчите, след което един от тях ги разсича с карта за цепене. Тази част от картите, с лицето на първата карта, се поставя върху останалите карти. Колодата се отцепва от крупиецо, като картата за цепене остава в тестето и тестето се поставя в обувката.

(3) Преди изваждането на първата карта, крупиецо обявява край на залагането и пристъпва към раздаване на картите.

(4) Крупиецо раздава картите пред играещите открито, по посока на часовниковата стрелка, на всеки играч по една карта и една за себе си. След това крупиецо повтаря раздаването и всеки играч получава втора карта, без крупиецо.

(5) Играчът се стреми да получи общ сбор от картите 21 или възможно най-близко, като с думата "карта" изисква от крупиецо толкова карти, колкото смята, че са му необходими. С израза "не" играчът дава да се разбере, че не желае повече карти.

(6) Крупиецо започва да раздава карти на себе си, след като е приключил раздаването за всички играчи. Той няма правото да тегли повече карти, ако е достигнал 17 или повече, а при 16 и по-малко, е задължен да тегли нови.

Чл. 16. (1) Играчът може да направи печеливша комбинация "Блек Джак" (асо и една картина или десятка) само от първите раздадени две карти. В този случай направения залог му се изплаща в съотношение 3 към 2, освен ако крупиецо не получи също комбинация "Блек Джак". Тогава залогът нито губи, нито печели, освен ако играчът предварително не е поискал "равни жетони" (ивън мъни) при залога.

Чл. 17. (1) При постигане на печеливша комбинация "Блек Джак" от играч и при изтеглена първа карта за банката (асо, картинка или десятка), играчът има право да поиска да му бъдат изплатени равни на залога му жетони (ивън мъни).

(2) Равни жетони (ивън мъни) се изплащат само при раздадени първи две карти за играчите.

Чл. 18. (1) Застраховка на залога срещу комбинация "Блек Джак" на банката може да се направи само ако първата карта на крупиецо е десятка, картина или асо. В случай, че банката не прави "Блек Джак", застраховката се губи.

(2) Застраховка може да се направи при карта за банката 7, 8, 9, 10, картина или асо срещу изтегляне на десятка или картинка. Ако крупиецо при тази първа карта не изтегли десятка или картинка, застраховката се губи.

(3) Застраховката може да бъде в размер, равен на залога или половината му и се поставя на определено за целта поле, указано върху игралната маса.

(4) Застраховка може да се направи само при раздадени две карти и се изплаща задължително в съотношение 2 към 1 към направения залог за застраховка.

Чл. 19. (1) Когато играчът събере обща сума на картите 21 или сума по-близка до 21 от тази на банката, с изтеглени повече от две карти, печалбата е равна на залога.

(2) Когато сборът от картите на играча е по-малък от този на крупиеето или надвишава 21, той губи залога, а ако е равен на сбора от картите на банката, нито губи, нито печели и раздаването приключва.

(3) Ако крупиеето изтегли за банката комбинация от карти, по-голяма от 21, банката губи и крупиеето изплаща залозите на всички играчи, независимо от техните комбинации от карти.

Чл. 20. След раздадените първи две карти, играчът може да удвои залога (ДАБЪЛ ДАУН), но след дублирането има право да получи само една карта.

Чл. 21. (1) Ако първите две карти, които играчът получи, са от еднаква стойност, той може да ги раздели (СПЛИТ). В този случай той следва да направи залог, равен на първоначалния под втората от двете карти и може да иска допълнително произволен брой карти.

(2) Ако след разделянето се случат отново еднакви карти, играчът може да предприеме действията, посочени в ал. 1. След делението може да се удвоява залогът, като след удвояването се получава само една карта.

(3) Когато се прави деление на картите, асото с картинка или десетка не образуват комбинация “Блек Джак”, а само комбинация 21.

Чл. 22. Асата се броят за 1 или 11, картините за 10, а останалите карти – по съответната им стойност.

Чл. 23. Играта спира след като раздаваните карти се изчерпат до картата за пресичане.

РАЗДЕЛ ТРЕТИ

ПРАВИЛА НА ИГРАТА “ПУНТО БАНКО”

Чл. 24. (1) Играта се играе с осем пакета по 52 карти (за голяма маса) или с 4 пакета по 52 карти за малка маса. След разбъркване (грубо и фино), картите се предоставят на някой от играчите за “сечене”. Използват се 2 карти за пресичане. След “пресичането” с една карта за пресичане, тя се поставя накрая така, че да закрива лицевата част на последната карта (с оглед на това да не се вижда последната карта), след което крупиеето взема 20-30 карти (от страна на картата за пресичане) и разстила първите десетина

карти, отброява 8 карти и поставя втората карта за пресичане след седмата карта. След това картите се поставят в обувката и играта започва.

(2) Всеки играч може да направи своя залог в един от боксовете, където е обозначено мястото за залога. Всеки играч може да залага на “пунто” или “банко”. Третия вид залагане е на “тай”. Размера на минималния и максимален залог в трите вида залагания се определя от организатора и се утвърждава от Държавната комисия по хазарта.

1. Залагане: 1. Печалбата на “пунто” – 1:1 заложена сума.

2. Печалба на “банко” - 95% от залога.

При заплащането на “банко” се изчисляват не 95%, а останалите 5%, които се изваждат от общата сума на залога.

Пример: 5 долара – 5% са 25 цента – остатък 4.75 долара, заплаща се 4.75 долара;

20 долара – 5% са 1 долар, остатък 19 долара;

50 долара – 5% са 2.50 долара – остатък 47.50 долара;

100 долара – 5% са 5 долара – остатък 95 долара.

2. печалба на “Тай” – когато се получи равен резултат от точки между “Пунто” и “Банко”, залага се отделно в началото на играта и се изплаща 8:1.

Пример: 5 долара – плаща 40;

50 долара – плаща 400.

СХЕМА НА ИГРАТА “ПУНТО БАНКО”

БАНКО	ПУНТО
1. Тегли карта винаги при 0,1,2	Тегли карта винаги при 0,1,2,3,4,5
2. Когато “пунто” изтегли следните карти: “банко” тегли карта	При 6,7 = стой
3. 0,1,2,3,4,5,6,7,9	
4. 2,3,4,5,6,7	Стой при
5. 4,5,6	8
6. 6,7	Стой при 9

3. Картите се раздават в следния порядък:

а) Преди всяка ръка една или повече карти може да се изважда от игра, в зависимост от правилата, предложени от организатора и утвърдени от Държавната комисия по хазарта

б) Раздават се по две карти, като винаги първата карта се поставя на “Пунто”. След раздаването на две карти на всеки, следващите карти се раздават в зависимост от схемата.

в) Когато едната от двете страни има 8 или 9 (максимален брой) точки, печалбата е “натурална”. Тогава крипието обявява печелившия по следния от начините:

Например: “пунто”
“банко”.

4. Крупието е длъжно винаги да обявява на глас точките на всяка страна след всяка изтеглена карта:

Например: I-ва карта – дама

“пунто” 3 – тегли 6=9

II-ра карта – асо

III-та карта – 3

“банко” 6 –тегли асо=7

IV карта – 5

Крупието обявява 7: 9. При обявяването на крайния резултат, първи се обявяват точките на “банко”.

5. Максималният брой на раздадените карти е 6. След обявяване на печелившия, крупиеето първо взема изгубените залози, след което заплаща печелившите. Когато излезе първия жокер, крупиеето обявява “последна ръка” (раздават) от тази обувка, след което картите се разбъркват и играта започва отново.

РАЗДЕЛ ЧЕТВЪРТИ КАРИБИАН КАЗИНО СТЪД ПОКЕР

Чл. 24. (1) Карибиан казино стъд покер е хазартна игра на игрална маса, с една колода от 52 карти.

(2) Влизането в играта се извършва чрез залог, поставен на специално разграфен за целта кръг (анте).

(3) След влизането в играта, играчът получава пет карти с лицето надолу, крупиеето тегли за банката четири карти с лицето надолу и пета открита карта.

(4) След като играчът си разгледа картите, без да ги показва на никой друг на масата, има право да подмени една от картите си или да купи шеста карта:

1. подменянето на карта става, като играчът поставя картата, която иска да смени с лицето надолу върху масата, поставя залог равен на антетото и получава нова карта от крупиеето.

2. ако играчът не иска да подмени, а иска да закупи шеста карта, може да я получи от крупиеето, като извърши нов залог на антетото, равен на първия.

(5) След като получи всички искани карти, за които е заплатил нужните залози, играчът решава, дали да продължи играта или да излезе от нея:

1. ако играчът излезе от играта – губи първоначалните си залози (анте);

2. ако реши да продължи играта, играчът трябва да удвои направените до момента залози с нови жетони.

(6) Ако играчът реши да продължи играта, крупиеото открива закритите четири карти на банката.

(7) Крупиеото играе само с комбинация от асо и поп или по-голяма комбинация от карти и после сравнява своите карти с тези на играча. Ако комбинацията от картите на играча е по-голяма от тази на крупиеото, той получава равна сума (1-1) от анте и бонус от залагането, както следва:

Схема за изплащане на бонусите:

1-1	1 чифт или по-малко
2-1	2 чифта
3-1	Тройка
4-1	Кента
5-1	Кольор
7-1	Фул
20-1	Каре
50-1	Кент флеш
100-1	Кент флеш роял

(8) Ако крупиеото няма никаква комбинация от карти или по-малка от асо с поп, не изплаща залога на играча, а само антето (1-1).

(9) Ако крупиеото има минимум комбинация асо и поп и по-голяма, е длъжен да изплати антето (1-1) и втория залог на играча, по реда указан в таблицата по-горе, само ако играчът има по-голяма комбинация.

(10) Ако картите на крупиеото са по-високи от тези на играча, то играчът губи залога си и крупиеото взема анте и залога.

Чл. 26. (1) Играчът може да направи залог за премия (БОНУС БЕТ), който е различен от описаните до тук и да получи печалба, ако комбинацията от неговите първи пет карти е, както следва:

1. кент флеш роял – 5000:1
2. кент флеш – 1000:1
3. каре – 250:1
4. фул – 150:1
5. кольор – 100:1

(2) Залогът на премия БОНУС БЕТ се определя от организатора и се утвърждава от Държавната комисия по хазарта.

(3) При наличие на система за джакпот с натрупване (прогресивен) комбинациите, на които се изплаща джакпота, печалбите за различните печеливши комбинации и минималният и максимален залог на премия

БОНУС БЕТ се определят от организатора и се утвърждават от Държавната комисия по хазарта.

РАЗДЕЛ ПЕТИ

КАЗИНО ПОКЕР СЪС 7 КАРТИ –

ТРИ ЗАТВОРЕНИ И ЧЕТИРИ ОТВОРЕНИ

Чл. 27. В тази игра играчите играят един срещу друг, а казиното взима комисионна от всяка ръка за обслужването им.

Чл. 28. (1) Играта започва, като всички играчи влизат със залог “Анте”, след което крупиеото раздава на всеки играч по две карти, обърнати с лицето надолу (затворени) и по една карта, обърната с лицето нагоре (отворена).

(2) Раздаването на картите започва от лявостоящия на крупиеото играч и се върти по часовниковата стрелка по цялата маса.

(3) Първият рунд за залагане започва играчът с най-ниска карта, като спазва максимумите и минимумите на масата.

(4) Играта и залаганията продължават от този играч по посока на часовниковата стрелка.

(5) Следващият играч, след този, който открива, има право да избере един от следните варианти на игра:

1. да се откаже от ръката, като предаде картите си обратно на крупиеото, което значи, че не взема повече участие в започналата игра;

2. да заложи в ПОДА сума, равна на тази, която е заложил първия играч;

3. да вдигне залога (РЕЙСИНГ), като сложи в ПОДА сума, по-голяма от тази на първия играч, която е съобразена с максимума на масата.

(6) След РЕЙСИНГ всички играчи, които искат да продължат играта, са длъжни да изравнят залозите си със залога на този, който е направил РЕЙСИНГ.

(7) След това изравняване, крупиеото раздава, на всеки участващ в играта, още една карта, обърната с лицето нагоре (отворена) и наново започва залагането, както в първия случай, с едно изключение - този път играча с най-висока комбинация от двете карти с лице нагоре, започва пръв залагането.

(8) От втория рунд и всички останали рундове, на играчите е позволено да пасуват (ЧЕКИНГ), което означава, че те могат да продължат играта, без да слагат пари в ПОДА.

(9) Когато седем карти са раздадени на всеки играч, две с лицето надолу, четири с лицето нагоре и последната с лицето надолу, играчите съставят най-добрата си комбинация от карти, като избират от тези седем само пет карти.

(10) Тотално има 5 рунда със залози: първи - след първите три раздадени карти, и след това рунд на залагане за всяка нова карта, която е раздадена.

(11) Залагането продължава докато:

1. Остане само един играч в играта и този играч взима всички пари, които са в ПОДА;

2.. Двама или трима или повече играчи, са заложили равни пари в ПОДА, след като е раздадена седмата карта.

(12) След приключване на залагането, картите се обръщат и играчът, който държи най-висока комбинация за тази ръка, печели ПОДА.

(13) Ако двама играчи имат еднакви по сила комбинации в ръката, то ПОДА се дели между тях.

(14) Стандартният за цял свят начин на подреждане на комбинациите от карти по сила, е следния:

РОЯЛ ФЛЕШ (ROYAL FLUSH)	ПЕТ ПОРЕДНИ НАЙ-ВИСОКИ ПО СТОЙНОСТ КАРТИ ОТ ЕДНА БОЯ, напр. АСО, ПОП, ДАМА, ВАЛЕ И ДЕСЕТКА ПИКИ
----------------------------	---

МАЛЪК ФЛЕШ (RUNNING FLUSH)	ВСИЧКИ ОСТАНАЛИ ПЕТ ПОРЕДНИ КАРТИ ОТ ЕДНА БОЯ, НО НЕ ДО АСО, напр. 5, 6, 7, 8, 9 КУПИ
-------------------------------	---

КАРЕ (4 OF A KIND)	ЧЕТИРИ КАРТИ С ЕДНАКВА СТОЙНОСТ, напр. 4 ПОПА
ФУЛ ХАУС (FULL HOUSE)	ТРИ ЕДНАКВИ КАРТИ И ДВЕ ЕДНАКВИ КАРТИ, напр. ДАМА, ДАМА, ДАМА, 5, 5

ФЛЕШ (FLUSH)	ПЕТ КАРТИ ОТ ЕДНА И СЪЩА БОЯ, НО НЕ ПОРЕДНИ, напр. АСО, 10, 9, 6, 2 КУПИ
-----------------	--

КЕНТА (STRAIGHT)	ПЕТ ПОРЕДНИ КАРТИ ОТ РАЗЛИЧНИ БОИ, напр. 9 КУПА, 8 СПАТИЯ, 7 ПИКА, 6 КАРО, 5 СПАТИЯ
---------------------	---

ТРОЙКА (THREE OF A KIND)	ТРИ КАРТИ С ЕДНАКВА СТОЙНОСТ, напр. ТРИ ПОПА, ДРУГИТЕ ДВЕ КАРТИ СА РАЗЛИЧНИ
-----------------------------	---

ДВА ЧИФТА (TWO PAIRS)	ДВА ЧИФТА ОТ ЕДНАКВИ КАРТИ, напр. ДВА АСА И ДВЕ 7 И НЯКАКВА ДРУГА КАРТА
--------------------------	---

ЕДИН ЧИФТ (ONE PAIR)	ДВЕ ЕДНАКВИ КАРТИ, напр. ДВЕ ВАЛЕТА И ТРИ РАЗЛИЧНИ ДРУГИ КАРТИ
-------------------------	--

ВИСОКА КАРТА (HIGH CARD)	КОГАТО ЛИПСВА КОЯТО И ДА Е ОТ ГОРНИТЕ КОМБИНАЦИИ, напр. ПЕТ АБСОЛЮТНО РАЗЛИЧНИ КАРТИ, ОТ КОИТО СЕ ВЗИМА НАЙ-ВИСОКАТА ПО СТОЙНОСТ
-----------------------------	--

(15) Ако двама играчи имат един и същи тип комбинация от карти, печели този с най-висока, напр. ако първия играч има чифт аса, а втория - чифт десетки, печели първия.

(16) Ако чифтовете са еднакви по стойност, се взимат под внимание останалите карти, напр. ако единия играч държи: шест, шест, поп, дама и двойка, а другия: шестица, шестица, поп, десятка и деветка, печели играчът, който държи шестица, шестица, поп, дама и двойка.

(17). В тази игра са разрешени два различни варианта на залагане, в зависимост от желанието на клиентите:

1. РАЗДЕЛЕН МАКСИМУМ:

Минималният и максимален залог се определя от организаторът на хазартни игри и се утвърждава от Държавната комисия по хазарта.

2. ЛИМИТ НА ПОДА:

Максимумът на залога ще бъде равен на стойността на парите, които са в ПОДА по време на извършване на залагането.

(18) При вариант на залагане с РАЗДЕЛЕН МАКСИМУМ, комисионната за казиното ще бъде равна на сумата от минималния залог, напр. ако залога е от 10 000 до 50 000 лева, комисионната за всяка ръка ще бъде 10 000 лв.

(19) При залагане на ЛИМИТ НА ПОДА, комисионната за казиното ще бъде минимум 3% /три процента/, максимум 5% /пет процента/ от всеки ПОД.

Чл. 29. Игрите на игралните маси задължително се записват върху видеокасети и се съхраняват в срок 24 часа от провеждането на съответната игра.

Чл. 30. (1) Играта на всяка отделна маса се наблюдава от инспектор на масата, който контролира работата на крупиеето и играещите и решава възникналите спорове в рамките на своята компетентност.

(2) В случай, когато играчът не е удовлетворен от решението на инспектора, спора се отнася до шефа на играта (гейм мениджъра). Той има право да измени решението на инспектора по своя преценка, като единствено се ръководи от правилата на играта.

(3) Когато възникналия спор не се разреши от ръководителя на игрите и играча, задължително се изготвя протокол. В него се описва предмета на спора, подписва се от управителя и другата страна и в седемдневен срок организаторът изпраща копие до Държавната комисия по хазарта.

(4) Участникът, на който са засегнати интересите при възникналия спор или рекламация, в 3-дневен срок от възникване на спора може да подаде до Държавната комисия по хазарта писмено оплакване. Към него трябва да приложи всички доказателства по спора.

(5) Касетата с видеозаписа на играта, за която се отнася спора, се съхранява в срок от три месеца и при поискване от Държавната комисия по хазарта се предоставя незабавно.

ГЛАВА ТРЕТА

ПРАВИЛАТА ЗА ОРГАНИЗИРАНЕ И ПРОВЕЖДАНЕ НА ХАЗАРТНИ ИГРИ С ИГРАЛНИ АВТОМАТИ

Чл. 31. Участието в игрите с игрални автомати се извършва чрез залог в български лева или валута.

Чл. 32. Участието в хазартната игра с игрални автомати се осъществява чрез монети, предварително закупени жетони, магнитни карти, други удостоверителни знаци или чрез заплащане на кредит.

Чл. 33. Игрите с игрални автомати се провеждат по правила, заложен в компютърната програмата на играта, осъществявана от игралния автомат.

Чл. 34. (1) Автоматите могат да се свързват помежду си за постигане на специална премия "джакпот" - натрупване, което се формира от отчисления от всяка заложена сума на взаимно свързаните автомати, които трябва да се намират в една и съща игрална зала или в свързани в електронна мрежа зали, съответно в игрално казино.

(2) До 5 на сто от залога може да се използва за формиране и разпределение на джакпот при реда и условията на чл. 45, ал. 3 от Закона за хазарта.

(3) Размерът на отчисленията и условията за изплащане на джакпота се посочват в игралните правила. Джакпотът не може да остава в полза на организатора.

(4) Като премия джакпот, организаторът може да използва и предметни награди.

(5) Свързването на игралните автомати в система "джакпот" трябва да позволява извършването на проверка от контролните органи.

(6) Системите за формиране на премия "джакпот" могат да се ползват от организатора след одобрение от Държавната агенция по стандартизация и метрология и утвърждаване от Държавната комисия по хазарта.

Чл. 35. (1) Промени в правилата на игрите може да се извършват с искания от организатора на игрите, само след утвърждаването им от Държавната комисия по хазарта.

(2) В игралните казина може да се провеждат и други, неописани до тук хазартни игри, след подаване на искане до Държавната комисия по хазарта и утвърждаване на правилниците им.

ЗАКЛЮЧИТЕЛНИ РАЗПОРЕДБИ

1. Настоящите общи задължителни игрални условия и правила за организиране и провеждане на хазартни игри в игрално казино са приети на заседание на Държавната комисия по хазарта на 08.03.2002 год., с протокол No 2 на основание чл. 18, ал. 1 , т. 4 от Закона за хазарта, обн., ДВ, бр. 51 от 4.06.1999 г., изм. и доп., бр. 103 от 30.11.1999 г., в сила от 30.11.1999 г., бр. 53 от 30.06.2000 г., в сила от 30.06.2000 г., бр. 1 от 2.01.2001 г., бр. 102 от 27.11.2001 г., в сила от 1.01.2002 г., изм., бр. 110 от 21.12.2001 г., в сила от 1.01.2002 г.

2. Контролът по изпълнението им се възлага на Държавната комисия по хазарта към Министъра на финансите.